**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«ЮЖНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ**

**Институт компьютерных технологий и информационной безопасности**

**Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ**

**Отчет по лабораторной работе №5**

по курсу «Объектно-ориентированное программирование»

**«Классы, объекты, наследование в С#»**

Выполнил:

студент гр. КТбо2-8

Липов Э. А.

Таганрог 2020

Содержание

[ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ 3](#_Toc61197218)

[ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ 3](#_Toc61197219)

[1. Спецификация классов. 3](#_Toc61197220)

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Разработайте графический интерфейс для проекта из первой или второй работы. Язык и шаблон приложения выберите сами.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ

1. Спецификация классов.

Для реализации разных типов фильтров использовался абстрактный класс **Specification**. Данный класс имеет пять публичных методов: **ToExpression**, **IsSatisfiedBy**, **And**, **Or**, **Not**. Первый возвращает выражение, по которому происходит фильтрация. Второй метод нужен для проверки отдельного элемента на удовлетворения условию **ToExpression**. Третий, четвёртый и пятый необходимы для добавления дополнительных условий.

Для реализации сотрудника используется класс **Employee**. В данном классе содержится информация об работнике: индивидуальный номер, ФИО, должность, пол, год рождения, год выхода на работу.

В классе **ApplicationViewModel** реализована модель для хранилища сотрудников.

Классы **CustomCommands**, **Guard**, **ParameterReplaced** предназначены для облегчения внутренней работы.